



OSCAR, ȘARPELE HOINAR

Newsletter OER
Ediția nr. 2
Septembrie 2014

Pe locuri, fiți gata, start!?

Sperăm că v-ați bucurat de vacanța de vară și că sunteți gata să vă alăturați rețelei de școli și orașe implicate în campania Traffic Snake Game (TSG), cunoscută în România sub denumirea „OSCAR, ȘARPELE HOINAR”. Scopul Traffic Snake Game constă în încurajarea copiilor (cu vârste cuprinse între 4-12 ani) în vederea deplasării într-un mod sustenabil la școală. În ultimele luni, echipa OER a făcut multe pregătiri și a pus la punct toate detaliile pentru prima ediție a campaniei. Materialele de campanie au fost produse, iar noul website a fost lansat: www.trafficsnakegame.eu.

Campania „OSCAR, ȘARPELE HOINAR” va debuta în cadrul Săptămânii Europene a Mobilității, și se va desfășura în perioada 22 septembrie - 3 octombrie 2014, în 13 orașe din România: Aiud, Alba Iulia, Bistrița, Brașov, Făgăraș, Focșani, Giurgiu, Iași, Mizil, Moinești, Odorheiu Secuiesc, Râmnicu Vâlcea și Săcele.

Prima ediție, record absolut

Pentru ediția 2014 a campaniei „OSCAR, ȘARPELE HOINAR”, numărul înscrierilor de școli, cadre didactice și elevi care doresc să joace Traffic Snake Game, a depășit cu mult așteptările Coordonatorului Național al Campaniei. Asociația OER și-a propus ca în cei 3 ani de implementare a proiectului european Traffic Snake Game Network (TSGN), să aducă jocul în aproximativ 60 de școli din cel puțin 3 orașe. Pentru edițiile 2015 și 2016, Asociația OER speră că numărul școlilor și orașelor în care ajunge „OSCAR, ȘARPELE HOINAR” să depășească cu mult cadrul proiectului.

Un film despre „cum se joacă TSG”!



În cadrul proiectului TSGN, a fost realizat un material video al campaniei pentru a demonstra cadrelor didactice, municipalităților și altor actori interesați cât de ușor se implementează campania și cum funcționează. Materialul a fost conceput în limba engleză și subtitrat în limba română de echipa OER.

Puteți urmări materialul video în limba Română accesând pagina de mai jos și selectând subtitrarea din meniul „Subtitles”:

<http://www.youtube.com/watch?v=20fOQssCzPoLor>

Website nou, special pentru participanți!

Noul website al campaniei Traffic Snake Game a fost lansat! În secțiunea UE a website-ului, actori din întreaga Uniune Europeană pot afla detalii despre proiect, care sunt partenerii consorțiului și ce școli participă din fiecare țară. La secțiunea în limba română, școlile, elevii și părinții acestora pot afla toate informațiile legate de campania națională. Fiecare școală își poate crea un cont pe website, fiind astfel mai ușor de măsurat efectele campaniei. De asemenea, fiecare școală va avea un profil public unde își poate promova rezultatele obținute în cadrul campaniei.

„OSCAR, ȘARPELE HOINAR”

În România, campania „OSCAR, ȘARPELE HOINAR”, va debuta în data de 22 septembrie, imediat după începerea anului școlar. OSCAR va fi prezent în 56 de școli primare, implicând aproximativ 300 de clase și peste 7.500 de elevi. 13 orașe, membre ale Asociației OER, și-au arătat interesul în implementarea acestui joc în vederea transmiterii conceptelor de mobilitate și sustenabilitate, siguranță în trafic și transport curat, elevilor din ciclul primar, într-un mod plăcut, distractiv și eficient.





Alăturați-vă campaniei „OSCAR, ȘARPELE HOINAR”

Municipalitățile, școlile și organizațiile interesate pot contacta Asociația OER pentru a afla cum se pot alătura campaniei și pentru informații detaliate despre „OSCAR, ȘARPELE HOINAR”.

Asociația „Orașe Energie România” / OER

Bd. M. Kogălniceanu nr. 23, bl. C7, et. 3, cam. 301

500090 Brașov, ROMÂNIA

Tel. / Fax: +40.268.474.209 / +40.268.547.784

office@oer.ro / leea.catincescu@abmee.ro / www.oer.ro

Accesați website-ul campaniei: www.trafficsnakegame.eu/romania



<https://www.facebook.com/TrafficSnakeRomania>

Dacă doriți să vă înregistrați pentru a primi newsletter-ul sau nu doriți să primiți alte informații, vă rugăm contactați office@oer.ro. Acest buletin informativ este publicat de Mobiel 21 și tradus de Asociația OER, în cadrul proiectului european Traffic Snake Game Network.

Singura responsabilitate pentru conținutul acestui document revine autorilor. Acest document nu reflectă neapărat opinia Uniunii Europene. Nici EASME, nici Comisia Europeană nu sunt responsabile pentru orice utilizare a informațiilor cuprinse în acest document.



Co-funded by the Intelligent Energy Europe Programme of the European Union